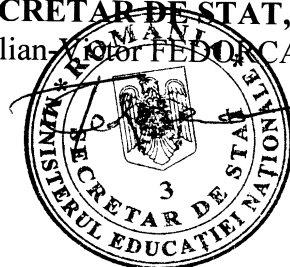


Nr. 3/055/13.02.2013Aprob
SECRETAR DE STAT,
Stelian-Victor FEDORCA

Regulamentul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei de Tehnologia Informației

Capitolul I: Prezentare generală

Art. 1 Olimpiada de Tehnologia Informației, numită în continuare **OTI**, este o competiție națională care se desfășoară în conformitate cu *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012*.

Obiectivul general al acestei competiții este stimularea și promovarea elevilor cu aptitudini deosebite în domeniul tehnico-aplicativ și științific.

Art. 2 Concursul se organizează pe următoarele secțiuni:

- **Tehnologia Informației și a Comunicațiilor**, numită în continuare **secțiunea TIC**, pentru elevii claselor IX-XII, indiferent de filieră/profil/specializare;
- **Aplicații în C#**, numită în continuare **secțiunea C#**, pentru elevii claselor IX-XII, indiferent de filieră/profil/specializare;

Art. 3

3.1 La **secțiunea TIC** concurenții pot participa doar la nivelul clasei din care fac parte.

3.2 La **secțiunea C#** concurenții pot participa indiferent de clasă.

Capitolul II: Selecția elevilor și numărul locurilor pentru etapa națională

Art. 4

4.1 Pentru **OTI, etapa pe școală și etapa locală/sector al municipiului București**, datele de desfășurare sunt stabilite de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București, în conformitate cu prevederile calendarului Olimpiadelor Naționale Școlare, aprobat pentru anul în curs. Pentru aceste etape *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București* va răspunde de elaborarea subiectelor și baremelor ce vor respecta structura precizată în acest regulament, de stabilirea criteriilor pentru calificarea elevilor la etapa următoare precum și de stabilirea numărului de elevi calificați la etapa următoare.

4.2 Pentru **OTI, etapa județeană/municipiului București**, *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București* realizează selecția pe baza subiectelor unice și baremelor de evaluare elaborate la nivel național și decide, în urma evaluării, care este componența lotului care va reprezenta județul/ *municipiul București* la etapa națională. *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București* a OTI stabilește, cu maximă responsabilitate, criterii de departajare a candidaților care au obținut punctaje egale și se află în situația calificării pentru etapa națională. Aceste criterii vor fi consemnate în procesul – verbal al întâlnirii de lucru a *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București* și, împreună cu lista locurilor repartizate, vor fi postate pe site-ul ISJ/ISMB și afișate la avizierul unităților școlare din care provin elevii calificați pentru această etapă, dar și la locul de desfășurare a concursului, cu cel puțin 5 zile înainte de concurs.

4.3 Procedura de transmitere a subiectelor și baremelor pentru OTI, pentru etapa județeană/municipiului București va fi comunicată în timp util, înaintea concursului.



4.4 Pentru **etapele județeană și națională** a OTI, subiectele sunt elaborate de grupul de lucru al Comisiei Centrale a Olimpiadei de Tehnologie Informației.

4.5 Numărul locurilor pentru etapa națională atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB) se stabilește în conformitate cu prevederile art. 30 din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012*. Astfel, fiecare inspectorat județean primește 4 locuri/**secțiunea TIC**, câte unul pentru fiecare an de studiu, respectiv 1 loc/**secțiunea C#**. Inspectoratul Școlar al Municipiului București primește câte 3 locuri pentru fiecare an de studiu/**secțiunea TIC**, respectiv 12 locuri/**secțiunea TIC** și 3 locuri/**secțiunea C#**.

Capitolul III: Structura probelor

Art. 5

5.1 Pentru **Secțiunea TIC** concursul constă, la toate etapele, în două probe: proba practică și proba de proiect.

- ✓ Proba practică, la toate clasele, constă în rezolvarea pe calculator a unui set de cerințe din programa școlară de TIC, corespunzătoare claselor IX-X și are durata de 2 ore.
- ✓ Proba de proiect constă în realizarea unui proiect în timpul concursului, pe o temă cunoscută și comunicată, în fiecare an școlar, până la sfârșitul lunii februarie. Concurentul va realiza un proiect, utilizând resursele furnizate, resurse existente pe fiecare calculator din sala de concurs. Cerințele proiectului vor fi formulate astfel încât să se poată urmări unitar și nota, în funcție de clasă, de exemplu: elemente de tehnoredactare, elemente de design, elemente de prelucrare imagini, elemente de prelucrare audio/video, utilizarea bazelor de date, gestiunea paginilor web, etc.

5.2 Pentru **Secțiunea C#** concursul constă într-o singură probă, proba de proiect cu durata de 6 ore. Proba de proiect constă în realizarea, în timpul concursului, a unui proiect constând într-o aplicație desktop sau a unei aplicații web, utilizând produsele din suita Microsoft Visual Studio Express, pe o temă cunoscută și comunicată, în fiecare an școlar, până la sfârșitul lunii februarie. Concurentul va realiza un proiect, utilizând resursele furnizate, resurse existente pe fiecare calculator din sala de concurs. Fiecare candidat va avea acces offline la documentația MSDN .NET Framework 4.x. Cerințele proiectului vor fi formulate astfel încât să se poată urmări unitar și nota, de exemplu: elemente de algoritmi, elemente de design, interfață, utilizarea bazelor de date, module web, etc.

5.3 La ambele secțiuni punctajul maxim acordat/probă este de 100 de puncte.

5.4 Aceste probe vor verifica competențele elevilor privind aplicabilitatea noțiunilor teoretice studiate.

Capitolul IV: Organizarea comisiilor

Art. 6

6.1 Pentru fiecare etapă a Olimpiadei de Tehnologie Informației, componența comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012*.

6.2 În cadrul Comisiei Centrale a Olimpiadei de Tehnologie Informației se constituie subcomisii pentru **secțiunea TIC** și **secțiunea C#**. Pentru secțiunea TIC se constituie subcomisii pentru fiecare an de studiu.

Capitolul V: Evaluarea produselor concurenților

Art. 7 Produsele concurenților corespunzătoare probelor din concurs vor fi evaluate utilizând baremele de evaluare/criteriile de jurizare elaborate la fiecare etapă.

7.1 La secțiunea TIC punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate la fiecare probă din concurs.

7.2 În cadrul fiecărei secțiuni ierarhia se va stabili în ordinea descrescătoare a punctajelor finale obținute de fiecare concurent.

Capitolul VI: Desfășurarea Olimpiadei de Tehnologia Informației

Art. 8 Modul de desfășurare a OTI este detaliat anual în *Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Tehnologia Informației*.

Capitolul VII: Rezolvarea contestațiilor

Art. 9 Pentru depunerea și soluționarea contestațiilor se vor respecta prevederile art. 49 -52, din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012.

9.1 Se pot depune contestații pentru fiecare dintre probe.

9.2 Punctajul rezultat în urma evaluării inițiale poate fi modificat în plus sau în minus la reevaluarea probei pentru care a fost depusă contestația. Punctajul obținut în urma reevaluării probei pentru care s-a depus contestația devine punctaj definitiv.

Capitolul VII: Dispoziții finale

Art. 10 În timpul probelor, concurenții nu vor utiliza dischete, CD-uri, flash-uri, sau alte dispozitive de stocare a informației și nu vor utiliza alte surse de documentare/resurse în afara celor permise de la Comisia Centrală a Olimpiadei de Tehnologia Informației. Concurenții care încalcă prevederile prezentului articol vor fi eliminați din concurs pierzând dreptul de participare la Olimpiada de Tehnologia Informației din anul școlar următor.

Art. 11 Elevii calificați la etapa județeană vor fi înregistrați pe site-ul concursului, la secțiunea corespunzătoare, cu cel puțin 5 zile înaintea începerii concursului. La finalul etapei județene, punctajul final va fi înregistrat pe site-ul concursului, de către președintele executiv al Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București, în maximum 10 zile de la finalizarea etapei județene.

Art. 12 Listele cu elevii participanți la etapa națională și datele de contact ale profesorului însoțitor (profesor de specialitate TIC/Informatică) vor fi transmise inspectorului cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din județul organizator al etapei naționale și Inspectorului General din M.E.N., în maxim 10 zile de la finalizare etapei județene.

Art. 13 Elevii calificați la etapa națională vor fi înregistrați pe site-ul concursului, la secțiunea corespunzătoare, de către președintele executiv al Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București, în maximum 10 zile de la finalizare etapei județene.

Art. 14 Pe site-ul concursului, pentru fiecare secțiune, vor fi afișate: clasamentele pe județe, lista premianților pe județe, listele elevilor participanți la etapele județeană/națională, clasamentul național, lista premianților la nivel național.

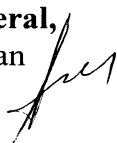
Art. 15 Prezentul regulament poate fi modificat în conformitate cu prevederile art. 62 din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012.

Director General,

Liliana Preoteasa

**Inspector General,**

Nușa Dumitriu Lupan

**Director,**

Mihaela Tania Sandu

